

## Marché de Noël 2020

### Pistes de travail

La situation sanitaire actuelle ne permet malheureusement pas l'organisation d'un Marché de Noël dans les conditions habituelles. Cependant la Ville souhaite maintenir autant que possible l'ambiance féerique de cette période de fin d'année. Aussi, toutes les illuminations seront mises en place, les sapins orneront les rues, le cèdre Place de la République sera mis en valeur et de la musique de Noël sera diffusée. Il est essentiel aujourd'hui de garder l'image d'un Noël positif !

Si les conditions sanitaires le permettent plusieurs actions pourraient être envisagées pour décembre :

#### Alternatives au Marché de Noël

- Animations ponctuelles en centre-ville
- Marché fermier en partenariat avec la Chambre de l'Agriculture
- Accueil d'artisans dans les cellules commerciales pour la vente de produits alimentaires
- Accueil d'artisans d'art à l'Hôtel de Ville pour la vente de poteries, marqueterie et fer forgé
- Dressage d'une table végétalisée de Noël dans le jardin d'hiver du Musée
- Mise en place en 5 jours d'une dizaine de chalets alimentaires Place de la République

#### Dématérialisation de la Saison Culturelle / Programmation artistique de Noël

Afin de maintenir une certaine continuité d'accès à la culture, la Ville souhaite également favoriser l'activité artistique sur la thématique de Noël en donnant la possibilité aux artistes locaux de répéter et de jouer sans public leur spectacle sur la scène de l'Hôtel de Ville tout en permettant une diffusion via MOSAIK Cristal (en direct ou non). Cette action s'élève à hauteur de 13.000€.

#### Action avec les commerçants

- 2h de gratuité parking Carré Louvain et du Moulin (35.000€ sur la base N-1), durant toute la période des fêtes et jusqu'au 9 janvier
- Système de chèques cadeaux à hauteur de 15.000€ à destination des commerces non essentiels
- Campagne de communication pour permettre aux chalandes de profiter du «Click&Collect» via le site web de la Ville) + 8.000€ de campagne de soutien aux commerçants locaux